

Curso online:

IA y Docencia: herramientas y técnicas para innovar en el aula

PROGRAMA DEL CURSO

Si te interesa inscribirte a este curso, puedes pagar rápida y cómodamente por transferencia bancaria. El precio sería:

Argentina: \$86.000

Otros países: 90 dólares (si eres de Chile, Colombia y Uruguay podrás pagar en tu moneda)

Para realizar la transferencia escríbenos a nuestro WhatsApp haciendo [click aquí](#). Por ese medio te estaremos enviando toda la información para que puedas realizar el pago y acceder al curso una vez confirmado.

Acerca del curso

Este curso tiene como propósito capacitar a los docentes en el uso de herramientas de Inteligencia Artificial Generativa (IAG) para mejorar la creación de materiales educativos, la planificación de clases y la evaluación en el aula. Los participantes desarrollarán habilidades para diseñar y optimizar prompts, generar contenidos educativos, crear secuencias didácticas y herramientas de evaluación, y reflexionar de manera crítica sobre el impacto de la IA en la educación. El curso proporcionará las competencias necesarias para integrar la IA en su práctica pedagógica de forma ética y eficiente, optimizando tiempo y recursos. Además, se busca fomentar la reflexión sobre la autoría y la originalidad en la producción de los estudiantes, en un contexto digital.

A quién va dirigido

Este curso está dirigido a docentes de todos los niveles educativos que deseen incorporar tecnologías de Inteligencia Artificial en su labor pedagógica. No se requiere experiencia previa en IA, pero sí un conocimiento básico sobre herramientas digitales en el aula. El curso es ideal para educadores que buscan mejorar sus prácticas de enseñanza, optimizar su tiempo y explorar nuevas maneras de involucrar a sus estudiantes a través de la tecnología. También es adecuado para aquellos que deseen reflexionar sobre los retos éticos y conceptuales derivados del uso de la IA en la educación.

CLASE 0: Introducción a la Inteligencia Artificial en la Educación

En esta clase, los docentes serán familiarizados con los principios de la Inteligencia Artificial Generativa (IAG) y su integración en la educación mediante el método GTC. Se explorarán sus beneficios y desafíos, así como estrategias para utilizarla de manera crítica y ética en el aula. También se discutirá el impacto de la IA en los conceptos tradicionales de autoría y originalidad en las producciones estudiantiles, fomentando una reflexión crítica sobre el papel de la IA en la educación moderna.

CONTENIDOS:

- **Conceptos básicos de Inteligencia Artificial Generativa (IAG):** Definición y tipos de IAG. Aplicaciones de IAG en el aula.
- **Introducción al Método GTC (Generación, Transformación, Contenido):** Generación de material educativo con IAG. Transformación y adaptación de contenido.
- **Beneficios y desafíos del uso de IAG en el aula:** Ventajas para los docentes y estudiantes. Desafíos y consideraciones éticas.
- **Introducción a Prompt Engineering.**
- **Lo que hace IA es correcto? Revisión. Perspectiva crítica:** Verificación de resultados generados por la IA.
- **Cambio de concepto de autoría y originalidad en la producción de estudiantes:** Replanteamiento de la autoría en la era digital. Originalidad en la era de la IA.

CLASE 1: Prompt Engineering. El diseño de prompts efectivos.

En esta sesión se introducirá a los docentes en el arte del Prompt Engineering, una habilidad clave para aprovechar al máximo las herramientas de Inteligencia Artificial Generativa (IAG). Se aprenderá a diseñar instrucciones claras, específicas y efectivas (prompts) que permitan generar textos, resúmenes, mapas conceptuales y otros recursos educativos adaptados a las necesidades del aula.

CONTENIDOS:

- **Diseño de prompts para proyectos educativos:** Identificar el objetivo del material didáctico. Incluir contexto y detalles específicos. Especificar el formato del resultado. Establecer criterios de estilo y tono. Pedidos y envíos de anexo de la conversación con el Chat GPT.
- **Exploración comparativa:** Chat GPT y Gemini: Introducción a Gemini y su comparación con Chat GPT. Análisis de diferencias en funcionalidades y resultados. Casos prácticos: generación del mismo contenido en ambas herramientas.
- **Evaluación y optimización de resultados:** Cómo interpretar y ajustar los resultados generados por la IAG. Estrategias para iterar y refinar prompts según las necesidades educativas. Identificación de sesgos y corrección de errores en las respuestas.

CLASE 2: Creación de materiales educativos con IAG (parte 1)

En esta clase, los docentes aprenderán a utilizar herramientas de IAG para generar textos, resúmenes, mapas conceptuales y guías, así como producir imágenes y otros recursos visuales. Se enseñará a integrar estos contenidos en presentaciones digitales para crear materiales educativos atractivos y efectivos. A través de ejercicios prácticos en vivo, los docentes podrán aplicar lo aprendido y comenzar a crear sus propios materiales adaptados a las necesidades del aula.

CONTENIDOS:

- **Generación de texto y esquemas:** uso de IAG para generar textos, resúmenes, mapas conceptuales y guías con Copilot, Canva, Gamma, Genially, Miró, Lucidchart, Adobe Firefly y Notion.
- **Producción de imágenes:** Generación de elementos visuales en Freepik, Adobe Firefly, Gamma.app, Canva, entre otros.
- **Integración de contenidos generados en presentaciones digitales.**
- **Uso de ejemplos prácticos en vivo con IAG.**

CLASE 3: Creación de materiales educativos con IAG (parte 2)

En esta clase, los docentes explorarán cómo generar contenido sonoro y audiovisual para el aula, aprendiendo a crear pódcast y videos educativos. Se abordará cómo optimizar el uso de diferentes herramientas de IA para combinar recursos visuales, narraciones y música, brindando así experiencias de aprendizaje más dinámicas y envolventes. Con ejercicios prácticos, los docentes podrán producir y editar sus propios pódcast o videos, aplicando estas habilidades a su práctica educativa diaria.

CONTENIDOS:

- **Generación de contenidos sonoro y audiovisual a partir de textos:** creación y edición de podcast y videos con herramientas como Sora, Audacity, Capcut y ElevenLabs.
- **Optimización de recursos combinando herramientas para crear contenido audiovisual.**
- **Producción de un podcast o video educativo breve usando las herramientas mencionadas.**

CLASE 4: Diseño de secuencias didácticas con IAG

En esta sesión, los docentes explorarán cómo las herramientas de Inteligencia Artificial Generativa (IAG) pueden facilitar la creación de secuencias didácticas completas, ahorrando tiempo y esfuerzo en la planificación. Se trabajará en el diseño de temarios, planes de clase y actividades de evaluación generados por la IA, integrando estos elementos en una estructura pedagógica coherente y adaptada al aula. La clase incluirá ejercicios prácticos en vivo para experimentar el potencial de la IA en la reducción de la carga administrativa docente.

CONTENIDOS:

- **Diseño de temarios y planes de clase con prompts**
- **Ahorro de tiempo en la creación de secuencias didácticas.**
- **Ejercicios prácticos: creación de una planeación en vivo.**

CLASE 5: Elaboración de herramientas de evaluación con IAG

En esta clase, los docentes aprenderán a crear herramientas de evaluación efectivas utilizando IAG, como rúbricas, exámenes y listas de cotejo. Además, se abordarán estrategias para evaluar la comprensión lectora, el pensamiento crítico y el uso ético de la IA en la producción de los estudiantes. A través de ejercicios prácticos, los participantes podrán generar sus propias herramientas de evaluación y reflexionar sobre los nuevos conceptos de autoría y originalidad en la era digital.

CONTENIDOS:

- **Creación de rúbricas, exámenes, escalas de apreciación y lista de Cotejo**
- **Evaluación de comprensión lectora y pensamiento crítico.**
- **Estrategias para detectar el uso inapropiado de IA por parte de los estudiantes.**
- **Rúbricas. Escalas de apreciación. Lista de cotejo. Construcción de casos.**
- **Elaboración de consignas para trabajos prácticos o parciales domiciliarios.**